



**START!**

1



3



28

27  
Ga 2 plaatsen terug



19  
1 beurt overslaan



21  
Gooi nog een keer

23  
Ga 1 plaats verder

20

17

25



**Snoes**



**Benodigheden:**

2 pionnen, een dobbelsteen en kleurpotloden

**Spelregels:**

Kies wie Snoes de poes is en wie Sproet de hond. Zet de pionnen op start. Gooi nu om de beurt met de dobbelsteen. Wie het hoogste gooit mag beginnen. Die speler gooit nog een keer en verplaatst zijn pion het aantal vakjes dat de dobbelsteen aangeeft. Als je op een stuk speelgoed komt, kijk je of deze in jouw vakje staat. En staat hij erbij? Dan mag je een kroontje inkleuren! De speler die het eerst alle kronen heeft ingekleurd, wint. Veel speelplezier!



**Sproet**

